# Emission

## Einleitung

* Ist eine Materialeigenschaft
* Materialeigenschaft für selbstleuchtende Materialien
* Hängt vom Renderer ab
* In Cycles ungerichtet

## Einstellungen (Cycles)

* Color
* Strength

## Bild

Ein Bild, das Boden, Ziegelstein, Nacht, gefliest enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Quelle

* <https://docs.blender.org/manual/en/latest/render/shader_nodes/shader/emission.html>